



ESTADO DO CEARÁ
PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO GONÇALO DO AMARANTE

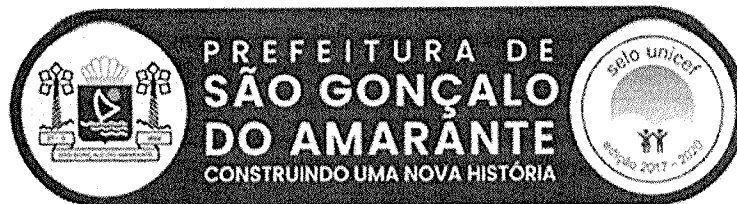
Referência: PREGÃO ELETRÔNICO: 063/2022 SRP.

Objeto: REGISTRO DE PREÇOS VISANDO FUTURAS E EVENTUAIS AQUISIÇÕES DE MATERIAIS ESPORTIVOS DESTINADOS A ATENDER AS DEMANDAS DOS ANOS FINAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL DAS ESCOLAS DO MUNICÍPIO DE SÃO GONÇALO DO AMARANTE/CE

O Ordenador de Despesas da Secretaria de Educação do Município de São Gonçalo do Amarante/CE vem responder ao Pedido de Esclarecimento referente ao objeto supra do processo na modalidade e PREGÃO na forma ELETRÔNICO nº 063.2022 SRP.

PERGUNTA 1: Prezados Boa tarde. Gostaríamos de solicitar esclarecimentos a respeito dos itens: * Lote 9 - itens 1 e 3 * Lote 10 - itens 1 e 3. Ao analisarmos as descrições do item 1 (Lote 9 e 10) Mesa de Tênis, verificamos que é exigido "MDF DE CHAPA INTEIRIÇA E FIBRA DE MÉDIA COM ESPESSURA DE 25MM". Informamos que tal solicitação é totalmente equivocada, uma vez que, o padrão do mercado, leva em consideração regras básicas da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF), a qual exige tampo Bipartidos e não inteiriços como informado no termo de referência. Ainda sobre o item 1, constatamos a exigência de "LINHA DIVISÓRIA COM 30 MM DE LARG", mas como já mencionado acima, o padrão do mercado segue as regras da ITTF, assim sendo correto exigir de 3mm a 5mm. Em relação ao item 3 (Lote 9 e 10) Kit de Tênis de Mesa, a descrição em edital está confusa, pois ao início menciona "Raquete-Bola" e o restante da descrição apenas faz relação as características da raquete, não mencionando nada a respeito da bola que deve seguir o kit.

RESPOSTA 1: Em relação ao item 1, referente ao tampo, consideramos o questionamento pertinente, pois após análise, verificou-se ser realmente o padrão o modelo bipartido e não inteiriço como no edital. Sobre a linha divisória o padrão da ITTF é 3 MM. Referente



ESTADO DO CEARÁ
PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO GONÇALO DO AMARANTE

ao item 3, a observação não procede, pois na descrição há menção da bola "MATERIAL ACETATO DE CELULOSE TAMANHO 40MM".

PERGUNTA 2: Em relação a descrição da raquete, verificamos que é exigida raquete "oficial aprovada pela ITTF com classificação de 6 estrelas". Informamos que a descrição para esse item deve ser revista, haja vista que, é exigido raquete destinada a profissionais do esporte voltados a competições, assim possuindo qualidade diferenciada as utilizadas para pratica e recreação. Tal item possui o valor estimado do Kit em R\$ 204,30, por se tratar de kit, devemos considerar um par de raquetes e no mínimo 3 bolinhas. Tal valor de referência, está totalmente defasado, pois tal valor se quer faz a compra de 1 raquete aprovada pela ITTF. A aprovação da raquete eleva seu custo por si só, mas também é exigido 6 estrelas, o que encarece mais ainda o valor, sem contar a limitação de fabricantes a nível mundial que produzem raquetes com mais de 3 estrelas, assim sendo os mais conhecidos como Giant Dragon, Tiga, Huieson, Yashima possuidores de tal particularidade. Como o próprio objeto informa, se trata de "eventuais aquisições de materiais esportivos destinados a atender as demandas dos anos finais do ensino fundamental das escolas do município de São Gonçalo do Amarante/CE", assim não justificando a compra de uma raquete destinada a profissionais do esporte de Tenis de Mesa, mas sim fazendo jus a recreação de alunos da rede pública.

RESPOSTA 2: Em relação a descrição da raquete, considera-se pertinentes e procedentes as argumentações, quanto a ser dispensável a exigência de classificação 6 estrelas, tendo em vista o caráter pedagógico e recreativo das atividades desenvolvidas, sem cunho competitivo.

PERGUNTA 3: Com relação ao item da mesa de tênis, já é exigido que ela acompanhe "Par de raquetes, rede com suporte para fixação e bolinhas", assim tornando o item 3 dos lotes 9 e 10, uma compra duplicada, salvo se o intuito da compra é manter um kit de reserva. Dos Esclarecimentos. 1º Levando em consideração as regras oficiais de tênis de mesa, podemos considerar a mesa com tampo bipartido? 2º Levando em consideração as regras oficiais de tênis de mesa, podemos considerar a linha divisória com 5mm? 3º Com relação ao Kit de Tênis de mesa, devemos considerar 2 raquetes e 3 bolinhas? 4º



ESTADO DO CEARÁ
PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO GONÇALO DO AMARANTE

Podemos considerar o Kit de Tênis de mesa, com descrições relacionadas a recreação, como exemplo o modelo Shark 5055, da fabricante Klopff? Segue link para verificação: <http://ginastic.com.br/produto.php?id=58> 5º Existe realmente a necessidade em compra de mais um kit de tênis de mesa, haja vista que, o item da mesa de tênis já exige tal kit? Ficamos no aguardo de retorno a respeito dos esclarecimentos acima.

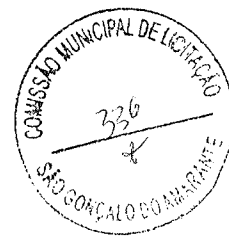
RESPOSTA 3: O intuito é sim manter um kit reserva, considerando a possibilidade de desgaste ou perda. Sim o tampo tem que ser bipartido conforme recomendação da Federação Brasileira de Tenis de Mesa. Quanto a linha divisória essa medida de 3 a 5 mm é aceitável. Sim deve-se considerar 2 raquetes e 3 bolinhas. O modelo proposto no questionamento atende os objetivos do certame.

Desta feita, aspiro ter aclarado o questionamento suscitado pelo autor.

São Gonçalo do Amarante-Ce, 30 de novembro de 2022

FRANCISCO FÁBIO PEREIRA OLIVEIRA
Ordenador de Despesas da Secretaria da Educação

CBTM - CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE TÊNIS DE MESA



<http://www.cbtm.org.br/regras-simplificadas.aspx>

REGRA SIMPLIFICADA

Tênis de Mesa e Pingue-Pongue têm regras semelhantes, sendo que o primeiro constitui-se em algo organizado e mais competitivo, enquanto o segundo é o esporte mais descontraído. É a brincadeira, é o lazer.

A MESA

Têm 2,74m de comprimento e 1,525m de largura e 76cm de altura. Pode ser feita de qualquer material, na cor escura e fosca, produzindo um pique uniforme de bola padrão oficial (aprovada pela ITTF); tendo uma linha branca de 2cm de largura em toda a sua volta. Para os jogos de duplas, ela é dividida em duas partes iguais por uma linha branca de 3mm de largura, no sentido do comprimento.

A REDE

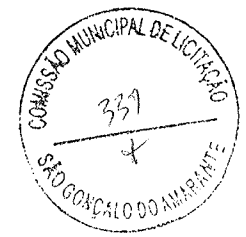
A rede estende-se por 15,25cm além das bordas laterais da mesa e tem 15,25cm de altura, devendo ser de cor escura e devem possuir a sua parte superior branca.

A BOLA

Deve ser feita de celulóide ou plástico similar, nas cores branca ou laranja e fosca, pesar 2,7g e ter diâmetro de 40mm.

A RAQUETE

- 1 - A raquete pode ser de qualquer tamanho, forma ou peso e constituída de madeira natural em 85% do material.
- 2 - O lado usado para bater na bola deve ser coberto com borracha com pinos para fora tendo uma espessura máxima de 2mm, ou por uma borracha "sanduíche" com pinos para fora ou para dentro, tendo uma espessura máxima de 4mm.
- 3 - O lado não usado para bater na bola deve ser manchado de cor diferente da borracha e só deve ser vermelho vivo ou preto.
- 4 - A raquete tem que ter duas cores diferentes, para ser usada, e essas cores só podem ser, preto e vermelho vivo.



5 - Não é permitido jogar com o lado de madeira.

A PARTIDA

- 1 - Constitui-se de sets de 11 (onze) pontos. Pode ser jogada em qualquer número de sets ímpares (um, três, cinco, sete, nove...). No caso de empate em 10 pontos, o vencedor será o que fizer 2 pontos consecutivos primeiro.
- 2 - O atleta que atua o 1º set num lado é obrigado a atuar no lado contrário no set seguinte.
- 3 - Na partida quando houver "negra" (1 a 1), (2 a 2) ou (3 a 3), os atletas devem mudar de lado logo que o atleta consiga 05 pontos.

O SAQUE

- 1 - A bola deve ser lançada para cima (16cm no mínimo), da palma da mão livre na vertical e, na descida, deve ser batida de forma que ela toque primeiro no campo do sacador, passe sobre a rede sem tocá-la e toque no campo do recebedor.
- 2 - O saque deve ser dado atrás da linha de fundo ou numa extensão imaginária desta.
- 3 - Cada atleta tem direito a 2 (dois) saques, mudando sempre quando a soma dos pontos seja 2 (dois) ou seus múltiplos.
Ex.: 2 a 2 = 4 = 6 a 6 = 12
- 4 - Com o placar 10-10, a seqüência de sacar e receber deve ser a mesma, mas cada atleta deve produzir somente um saque até o final do jogo.
- 5 - O direito de sacar ou receber primeiro ou escolher o lado deve ser decidido por sorteio (ficha de duas cores), sendo que o atleta que começou a sacar no 1º set começará recebendo no 2º set e assim sucessivamente.
- 6 - O sacador deverá sacar e retirar o braço da mão livre da frente da bola de modo que nada esteja entre a bola e o adversário a não ser a rede e suportes.

UMA OBSTRUÇÃO (NÃO VALE PONTO)

A partida deve ser interrompida quando:

- 1 - O saque "queimar" a rede.
- 2 - O adversário não estiver preparado para receber o saque (e desde que não tenha tentado rebater a bola).
- 3 - Houver um erro na ordem do saque, recebimento ou lado.



4 - As condições de jogo forem perturbadas (barulho, etc).

UM PONTO

A não ser que a partida sofra obstrução (não vale ponto), um atleta perde um ponto quando:

- 1 - Errar o saque.
- 2 - Errar a resposta.
- 3 - Tocar na bola duas vezes consecutivas.
- 4 - A bola tocar em seu campo duas vezes consecutivas.
- 5 - Bater com o lado de madeira da raquete.
- 6 - Movimentar a mesa de jogo.
- 7 - Ele ou a raquete tocar a rede ou seus suportes.
- 8 - Sua mão livre (que não está segurando a raquete) tocar a superfície da mesa durante a seqüência.

CORREÇÃO DA ORDEM DE SACAR, RECEBER OU LADO

Se um atleta der um ou mais saques além dos dois de direito, a ordem será restabelecida assim que for notado, tendo o adversário que completar o múltiplo de dois.

Se no último set possível, os atletas não trocarem de lado quando deveriam fazê-lo, deve trocar, imediatamente, assim que se perceba o erro. A contagem será aquela mesma de quando a seqüência foi interrompida.

Em hipótese alguma haverá volta de pontos. Todos os pontos contados antes da descoberta do erro deverão ser confirmados.

JOGOS DE DUPLAS

Valem as mesmas regras, sendo que:

- 1 - O saque tem que ser feito do lado direito do sacador para o lado direito do recebedor.
- 2 - Cada atleta só pode bater uma só vez na bola.
- 3 - A ordem do saque é estabelecida no início do jogo e a seqüência será natural:

Atleta A saca para o X



Atleta X saca para o B

Atleta B saca para o Y

Atleta Y saca para o A que, saca para o X e assim, sucessivamente, cada atleta vai dando 2 saques.

No empate 10-10, cada um só dá 1 saque por vez.

4 - Se a bola do saque tocar a rede (queimar), e cair no lado esquerdo do recebedor - além da linha central - o sacador deverá perder o ponto.

VESTIMENTA

Camisa, shorts e saias podem ser de qualquer cor ou cores exceto que, quando uma bola branca está em uso somente gola e as mangas da camisa podem ser brancas, e, quando uma bola laranja está em uso, somente àquelas partes podem ser de cor laranja.

